**透明效果**

**What:**

**Why:**

**How:**

**我们通常使用哪两种方法来实现透明效果？**

1，透明度测试；2，透明度混合；

**透明度测试需要关闭深度写入吗？**

不需要

**透明度测试的缺点？**

使得硬件底层的优化技术Early-Z失效

**透明度测试和透明度混合可以一起使用吗？**

材质通常使用透明度测试和透明度混合其中一个，而不是同时使用。透明度测试应使用在完全不透明的物体身上，除了被clip丢弃的片元外，其它片元会写入深度缓冲中。